



4月営業案内

一般滑走中は、ルールを守り楽しく滑走しましょう。

～営業時間が異なりますのでご注意ください。～

【アイスキッズエリア設置について】

今月のアイスキッズエリアはお休みです。

【初心者エリアについて】

・スケート初心者の方の滑走の場所です。スケート靴を履いている一般滑走初心者のお客さまがご利用できます。

日	月	火	水	木	金	土
		1	2	3	4	5
		一般オープンフィギュア 6:00～9:00 一般滑走営業 13:30～16:00	一般オープンフィギュア 6:00～9:00 一般滑走営業 14:45～17:45 水曜教室 1回目	一般オープンフィギュア 6:00～9:00 一般滑走営業 12:00～16:00	一般オープンフィギュア 6:00～9:00 一般滑走営業 12:00～16:00	貸切営業のため 一般滑走お休み 土曜教室 1回目
6	7	8	9	10	11	12
一般滑走営業 13:15～16:00 日曜教室 1回目	一般オープンフィギュア 8:00～11:00 一般滑走営業 14:45～16:30 月曜教室 1回目	一般オープンフィギュア 8:00～11:00 一般滑走営業 12:00～16:30	一般オープンフィギュア 6:00～9:00 一般滑走営業 14:45～16:30 水曜教室 2回目	一般オープンフィギュア 8:00～11:00 一般滑走営業 12:00～16:30	一般オープンフィギュア 8:00～11:00 一般滑走営業 12:00～16:30	貸切営業のため 一般滑走お休み 土曜教室 2回目
13	14	15	16	17	18	19
一般滑走営業 12:00～15:15 日曜教室 2回目	一般オープンフィギュア 6:00～9:00 一般滑走営業 14:45～16:30 月曜教室 2回目	一般オープンフィギュア 6:00～9:00 一般滑走営業 12:00～16:30	一般オープンフィギュア 8:00～11:00 一般滑走営業 14:45～16:30 水曜教室 3回目	一般オープンフィギュア 8:00～11:00 一般滑走営業 12:00～16:30	一般オープンフィギュア 6:00～9:00 一般滑走営業 12:00～16:30	貸切営業のため 一般滑走お休み 土曜教室 3回目
20	21	22	23	24	25	26
一般滑走営業 14:15～17:45 日曜教室 3回目	一般滑走営業 14:45～16:30 月曜教室 3回目	一般オープンフィギュア 8:00～11:00 一般滑走営業 12:00～16:30	貸切営業のため 一般滑走お休み 水曜教室 4回目	一般オープンフィギュア 8:30～11:30 一般滑走営業 12:00～16:30	一般オープンフィギュア 8:30～11:30 一般滑走営業 12:00～16:30	貸切営業のため 一般滑走お休み 土曜教室 4回目
27	28	29	30			
貸切営業のため 一般滑走お休み 日曜教室 4回目	一般オープンフィギュア 8:00～11:00 一般滑走営業 14:45～16:30 月曜教室 4回目	一般滑走営業 12:45～16:00	一般オープンフィギュア 8:30～11:30 一般滑走営業 12:00～16:00			

* 諸事情により営業時間を変更、または休止させていただく場合もございます。予めご了承くださいませよう願いたします。

各教室のご案内	教室	回数	時間
日曜教室	定例コース	チャレンジ	4回 8:30～9:30
	フィギュア	フレンド	4回 9:45～11:45
	フィギュア	初心者こども	4回 9:45～10:30
	フィギュア	初心者おとな	4回 9:45～10:30
	フィギュア	中級～上級者	4回 9:45～10:45
月曜教室	フィギュア	フレンド	4回 11:30～14:30
水曜教室	フィギュア	フレンド	4回 11:30～14:30
土曜教室	フィギュア	フレンド	4回 9:45～11:45
	フィギュア	初心者こども	4回 15:45～16:30
	フィギュア	初心者おとな	4回 15:45～16:30
	フィギュア	中級～上級者	4回 16:45～17:45
	フィギュア	特別クラス	4回 18:00～19:00

こども(中学生以下)	滑走代 800円	貸靴代 400円
おとな	滑走代 1,600円	貸靴代 600円

* 入場料 500円 (入場のみで滑走されないおとなの方)

一般オープンフィギュア 料金	
大人・こども	1,500円
ビクターインストラクター	3,500円



BIGBOX東大和スケートセンター
東大和市桜が丘1-1330-19
TEL(042)566-6898
お問合せ時間 10:00～17:00

東大和市駅前